|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PROJEKTNI TIM | Ime i prezime učesnika | Uloga u timu/zaduženje |
| Lisovac Amir | Vođa tima |
| Krehić Emina | Član |
| Vragić Izudin | Član |

**IZVJEŠTAJ O AKTIVNOSTIMA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Red.br.** | **Aktivnost** | **Učesnici** | **Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti** | **Napomena** |
| 1. | Opis teme projekta, identifikacija rada sistema, osnovnih procesa i aktera. | Krehić Emina | 20.3.2015.  30 min |  |
| 2. | Use case dijagrami | Lisovac Amir | 22.3.2015.  2h |  |
| 3. | Dijagrami aktivnosti | Vragić Izudin | 30.3.2015.  1h 30 min |  |
| 4. | Dijagram klasa | Krehić Emina | 2.4.2015.  1h |  |
| 5. | Dijagram klasa MVVM | Krehić Emina | 2.4.2015.  1h 30 min |  |
| 6. | Dijagram klasa MVC | Lisovac Amir | 4.4.2015.  45 min |  |
| 7. | Solid principi | Vragić izudin | 5.4.2015.  45 min |  |
| 8. | Opis igre | Vragić Izudin | 11.4.2015.  30min |  |
| 9. | Dijagram klasa s primijenjenim patternom za igru | Lisovac Amir | 12.4.2015.  45 min |  |
| 10. | Dijagram sekvenci | Krehić Emina | 20.5.2015.  1h |  |
| 11. | Aplikacija – pogledi (Views) | Krehić Emina | 25.4.2015  5h | Odrađen kompletan dizajn svih pogleda (view sloj MVVMa). 25.4.2015 - datum početka rada na viewsima |
| 12. | Aplikacija – modeli (Models) | Vragić Izudin | 5.5.2015.  2h 30 min | Odrađene klase (modeli) |
| 13. | Aplikacija – data binding, commands, INotifyPropertyChanged, IDataErrorInfo,  Viewmodels | Lisovac Amir | 7.5.2015.  10h | Počev od naznačenog datuma (pa dok sve nije proradilo ☺ ) |
| 14. | Aplikacija -kreiranje baze podataka i uvezivanje s aplikacijom | Lisovac Amir | 7.5.2015.  3h |
| 15. | Aplikacija - Thread s vremenskom prognozom yahoo weathera | Lisovac Amir | 29.6.2015.  1h 30 min |  |
| 16. | Aplikacija - HTML stranica – google mapa | Lisovac Amir | 29.6.2015.  1h |  |
| 17. | Igra- dizajn u unityu – prefabs(modeli), particles(efekti), zvuk, podloga i GUI elementi | Krehić Emina | 16.5.2015.  2h 30 min |  |
| 18. | Igra – logika igre, c# skripte, singleton i strategy pattern | Lisovac Amir | 20.5.2015.  6h 30min |  |
| 19. | Aplikacija – vanjski uređaj | Lisovac Amir | 25.5.2015.  15 min | U pitanju je printer (radi ispunjenja forme). Google mapa priznata kao kompenzacija za eksterni uređaj. |
| 20. | Aplikacija – help button, testiranje, postavljanje koda u try-catch, ispravljanje bugova | Vragić Izudin | 25.5.2015.  2h |  |
| 21. | Igra – testiranje | Vragić Izudin | 25.5.2015.  1h |  |
| 22. | Prezentacija | Krehić Emina | 24.5.2015.  2h |  |
| 23. | Dijagram komponenti | Lisovac Amir | 31.5.2015.  1h |  |
| 24. | Dijagram paketa | Krehić Emina | 30.5.2015.  1h |  |
| 25. | Dijagram raspoređivanja | Vragić Izudin | 30.5.2015.  1h |  |
| 26. | Mobilna aplikacija | Vragić Izudin | 25.5.2015.  5h |  |
| 27. | Kreiranje izvještaja | Emina Krehić, Vragić Izudin, Lisovac Amir | 2.6.2015.  1h 30 min |  |
| **UKUPNO: 57h** | | | | |

// vrijeme se odnosi samo na efektivno vrijeme programiranja, ne na učenje, istraživanje i sl.